



Федеральное государственное
образовательное бюджетное
учреждение высшего образования
**«Финансовый университет
при Правительстве
Российской Федерации»
(Финансовый университет)**

УТВЕРЖДАЮ

Проректор по социальной и
воспитательной работе

 А.В. Кожаринов

« 08 » апреля 2023 г.

ПОЛОЖЕНИЕ

06.04.2023 № 150/62-04

Москва

Об организации и проведении
спортивного праздника «СпортФест 2023»
для студентов Финансового университета

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение регламентирует порядок организации и проведения спортивного праздника «СпортФест 2023» для студентов Финансового университета (далее – мероприятие). Мероприятие проводится под руководством Оргкомитета, в состав которого входят: проректор по социальной и воспитательной работе, директор Спортивного клуба, заместители деканов факультетов по учебной и воспитательной работе и Студенческий спортивный клуб Финансового университета.

1.2. Оргкомитет обеспечивает организацию и проведение мероприятия, осуществляет сбор заявок, разрабатывает программу мероприятия, обеспечивает работу судей, определяет победителей и призеров соревнований, организует награждение.

1.3. Оргкомитет обязан:

- создать равные условия для всех участников мероприятия;
- организовать мероприятие в полном соответствии с настоящим Положением.

2. Цели и задачи

2.1. Пропаганда здорового образа жизни среди студентов.

2.2. Популяризация физической культуры и спорта в студенческой среде, укрепление и развитие положительного имиджа студента Финансового университета, активно занимающегося спортом.

2.3. Создание условий для самореализации студентов, привлечение наибольшего числа студентов к регулярным занятиям физической культурой и спортом.

2.4. Развитие новых видов спорта.

3. Участники мероприятия

3.1. В мероприятии принимают участие студенты Финансового университета бакалавриата, магистратуры и аспирантуры очной формы обучения, студенты колледжей Финансового университета, студенты Подготовительного факультета.

3.2. К участию в мероприятии допускаются студенты, не имеющие противопоказаний по состоянию здоровья и предоставившие медицинскую справку о допуске к занятиям физической культурой и спортом. Медицинскую справку необходимо предоставить вместе с заявкой на участие в соревнованиях до 18 апреля 2023 г. на электронную почту: YAlzgorodin@fa.ru. Команды в соответствии с заявкой формируются на каждое соревнование отдельно.

3.3. Формирование сборных команд факультетов возлагается на ответственных за спортивную работу на факультетах и заместителей деканов по учебной и воспитательной работе. Не позднее 19 апреля 2023 г. ответственными за спорт на факультетах подается заявка на участие в мероприятии согласно Приложению №1 к настоящему Положению. Студенты могут принять участие в соревнованиях только в составе команды своего факультета.

4. Место и время проведения мероприятия

4.1. Дата проведения: 22 апреля 2023 г.

4.2. Место проведения: Легкоатлетический манеж НИУ МГСУ (г. Москва, Ярославское шоссе, д. 26, стр. 4).

5. Программа мероприятия

9:00-10:30 – регистрация участников мероприятия, проход спортсменов в раздевалки для переодевания, выход участников спортивного праздника в легкоатлетический манеж в спортивной форме и обуви;

10:30-11:00 – соревнование по бегу на 100 м;

10:30-11:50 – соревнование по фиджитал-баскетболу 3х3;

11:00-11:50 – соревнование на аттракционе «Силомер»;

11:50-12:00 – построение участников мероприятия;
12:00-12:20 – церемония открытия спортивного праздника;
12:20-12:30 – флешмоб;
12:30-13:40 – соревнование по лазерному биатлону;
12:30-13:40 – соревнование по текболу и панна футболу;
12:40-13:40 – мини-турнир по гольфу;
13:00-14:00 – соревнования по дартсу;
13:40-14:30 – соревнование по преодолению полосы препятствий;
13:40-14:30 – соревнование на аттракционе «Банджи-ран»;
13:40-16:00 – соревнование по фиджитал-футболу;
14:00-15:00 – мини-турнир на PS4;
14:30-15:30 – соревнования по перетягиванию каната;
14:30-15:30 – соревнования по дартсу;
14:40-15:40 – мини-турнир по настольному теннису;
15:30-17:00 – соревнование по Фитнес-трофи;
16:00-17:00 – мини-турнир по футбольному боулингу;
17:00-17:30 – награждение победителей и призеров спортивного праздника.

6. Регламент проведения мероприятия

Мини-турниры

Регистрация проходит в любое время до начала мини-турнира (гольф, настольный теннис, футбольный боулинг, PS4) в месте проведения соревнований. Турнир проводится по олимпийской системе. Подробные правила объясняются непосредственно перед соревнованием. Результаты мини-турниров не входят в зачет Спартакиады Финансового университета.

Бег на 100 м

Состав команды: 2 человека от факультета, колледжа (1 юноша + 1 девушка).

Каждому студенту присваивается номер для участия в соревновании. Забеги проводятся на 6 дорожках, на каждой по одному человеку из команды. Каждый участник должен от старта до финиша придерживаться своей дорожки. Забег начинается по сигналу судьи. Результат фиксируется при пересечении участником финишной черты. Шесть команд-победителей отборочного забега определяются по наименьшей сумме времени, показанного двумя участниками команды. Команды-победители отборочного забега проходят в финальный этап, где в соответствии с правилами проведения соревнования определяют победителей и призеров.

Фиджитал-баскетбол 3x3

Состав команды: 5 человек от факультета, колледжа (3 юношей + 2 девушки).

Игра состоит из двух таймов: 1 тайм – игра в NBA2K на PS4, 2 тайм – игра в баскетбол 3x3 на спортивной площадке. По итогам двух таймов набранные очки каждой команды суммируются и определяется победитель. В игре NBA2K играют 2 человека от команды. Один участник команды факультета управляет одним игроком NBA. Тайм в NBA2K – 5 минут или до 21 очка. Тайм в игре баскетбол 3x3 на спортивной площадке – 7 минут или до 21 очка. В случае ничейного результата по итогам двух таймов, победитель определяется в овертайме на спортивной площадке до первого результативного попадания. Соревнование проводится по олимпийской системе. На спортивной площадке одновременно находится 3 человека от каждой команды (2 юношей + 1 девушка), разрешается проводить замены.

Аттракцион «Силомер»

Состав команды: 2 человека от факультета, колледжа (1 юноша + 1 девушка).

Каждый участник соревнования бьёт по силомеру. Спортсмену предоставляется 3 попытки для удара. В зачёт идёт лучшая из попыток. Очки участников команд суммируются. Победитель соревнования определяется по наибольшей сумме очков, набранных командой.

Лазерный биатлон

Состав команды: 3 человека от факультета, колледжа (2 юношей + 1 девушка).

Каждому студенту присваивается номер для участия в соревновании. Дистанция – 400 м (2 круга по 200 м). После пробегания 1 круга – стрельба из положения стоя. Количество мишеней – 5 шт. На поражение 5 мишеней предоставляется 7 выстрелов. За каждую незакрытую мишень участнику необходимо выполнить 5 берпи, после чего он приступает к дальнейшему прохождению дистанции. После пробегания второго круга происходит передача эстафеты партнеру по команде. Команда-победитель определяется по лучшему времени прохождения дистанции всех участников команды.

Текбол

Состав команды: 2 человека от факультета, колледжа (юноши).

Соревнование проводится по олимпийской системе. Продолжительность игры: 7 минут или до 12 очков. Игра начинается с подачи мяча (подброс мяча руками и его перевод на сторону соперника любой частью тела, кроме рук). Игроку предоставляется две попытки для осуществления успешной подачи. Подача выполняется на половину поля соперника. Подающая сторона меняется каждые 2

очка. Игроки могут совершить суммарно не более 3-х касаний, переводя мяч на сторону соперника. Во время игры нельзя касаться текборда.

Полоса препятствий

Состав команды: 5 человек от факультета, колледжа (3 юношей + 2 девушки).

Надувной спортивный аттракцион. Полосу препятствий одновременно проходят 2 команды (параллельно). После преодоления полосы препятствий участник возвращается в исходное положение и передает эстафету партнеру по команде. Команда-победитель определяется по лучшему времени прохождения дистанции всех участников команды.

Аттракцион «Банджи-ран»

Состав команды: 5 человек от факультета, колледжа (3 юношей + 2 девушки).

Надувной спортивный аттракцион. Одновременно стартуют 2 команды (параллельно). Каждый спортсмен прикреплен к месту старта бандж-резиной, которая оказывает сопротивление при движении вперед. Участник должен установить свою фишку на максимально дальнее расстояние. Участники имеют 2 попытки на выполнение упражнения. Учитывается результат лучшей попытки каждого участника команды. Победитель соревнования определяется по наибольшей сумме очков, набранных командой.

Фиджитал-футбол

Состав команды: 7 человек от факультета, колледжа (юноши, по желанию допускается участие девушек в составе команды). По результатам жеребьевки команды распределяются по группам. Игра состоит из двух таймов: 1 тайм – игра на PS4 по правилам интерактивного футбола в режиме Volta mini-football (5x5), 2 тайм – игра в мини-футбол 5x5 на спортивной площадке. Тайм в игре на PS4 – 4 минуты. Тайм в игре на спортивной площадке – 8 минут. По итогам двух таймов забитые и пропущенные мячи каждой команды суммируются и определяется победитель. Команды, занявшие 1 место в группах, выходят в финальный этап соревнований, где победитель определяется по олимпийской системе. В случае равенства забитых и пропущенных мячей, победитель определяется в серии послематчевых ударов (пенальти) на спортивной площадке.

Перетягивание каната 8x8

Состав команды: 8 человек от факультета, колледжа (5 юношей + 3 девушки), команды имеют право заявить до 3 запасных игроков.

Одновременно в соревновании принимают участие 8 человек от каждой команды (5 юношей + 3 девушки), разрешаются проводить замены (по согласованию с судьей). Соревнование проводится по олимпийской системе. Матч состоит из 2 схваток, в случае ничейного результата проводится 3 схватка,

определяющая победителя. Команда побеждает в схватке, если отметка на середине каната пересекает маркировку на помосте или соперник получает 2 предупреждения и дисквалифицируется судьей. Запрещается использовать шипованную обувь и перчатки. Подробные правила объясняются непосредственно перед соревнованием.

Дартс

Состав команды: 2 человек от факультета, колледжа (1 юноша + 1 девушка).

Надувной спортивный аттракцион (броски «липких мячей»). Перед броском каждый участник команды располагается за отметкой, указанной судьей соревнований. Подробные правила объясняются непосредственно перед соревнованием.

Фитнес-трофи

Состав команды: до 10 человек от факультета, колледжа (девушки / юноши). Каждому участнику присваивается номер для участия в соревновании. Соревнование проводится в 2 этапа: отборочный и финальный. На отборочном этапе посредством выставления баллов (от 1 до 5) выявляются лучшие студенты в номинациях: техника исполнения и артистизм. В финальный этап проходят 20 студентов, показавших наилучшие результаты в отборочном этапе. Аналогично, в финальном этапе посредством выставления баллов (от 1 до 5), выявляются победители и призеры соревнования (номинация «артистизм»: 1 место – 1 участник, 2 и 3 место – по 2 участника; номинация «техника исполнения»: 1 место – 1 участник, 2 и 3 место – по 2 участника; номинация «абсолютное первенство»: 1 место – 1 участник, 2 место – 1 участник, 3 место – 1 участник).

Панна-футбол 1x1

Состав команды: 2 человека от факультета, колледжа (юноши).

Соревнование проводится по олимпийской системе. Игра ведется 1x1. В начале матча игроки встают спиной к друг другу и зажимают мяч между собой. По сигналу судьи игроки разворачиваются и начинают игру. Длительность игры – 3 минуты грязного времени. Голы засчитываются при ударе с любой точки поля. Борты площадки могут быть использованы для забивания голов, но не для проброса панны. Игрок, забивший гол, обязан вернуться на свою половину поля. Победитель в игре определяется наибольшим количеством голов. Панна, проброшенная оппоненту – чистая победа. После проброса панны игра останавливается. Если матч заканчивается с равным счетом, игра переходит в овертайм продолжительностью 1 мин. Если один из игроков делает разницу в счете в два гола или пробрасывает панну – овертайм заканчивается досрочно. Если по истечении дополнительного времени победитель не определен, игра

продолжается с правилом «золотого гола». Игрокам запрещается: физический контакт (толчки, контакты руками для удержания оппонента), взаимодействие с площадкой (удерживание за борта). В случае нарушения правил одним из игроков судья передает мяч другому игроку после того, как оба участника займут место у своих ворот.

7. Награждение победителей и призеров

7.1. Команды, занявшие призовые места, награждаются медалями.

7.2. Результаты соревнований учитываются в общем зачете Спартакиады студентов Финансового университета.

Директор спортивного клуба

Г.А. Давыдов